

Ligue de soccer des Patriotes



Réglementation concernant les fusillades lors du tournoi :

- * L'arbitre choisit le but contre lequel les tirs seront exécutés.
- * Le jet d'une pièce par l'arbitre détermine l'équipe qui choisira de tirer en premier ou en deuxième.
- * L'entraîneur doit fournir par écrit l'ordre de 1 à 5 des tireurs.
- * L'arbitre consigne par écrit chaque tir au but effectué.
- * Les deux équipes exécutent chacune cinq tirs au but conformément aux dispositions mentionnées ci-dessous.
- * Les tirs sont exécutés alternativement par chaque équipe.
- * Si, avant que les deux équipes n'aient exécuté leurs cinq tirs, l'une d'elles a déjà marqué plus de buts que l'autre ne pourra jamais en marquer même en finissant sa série de tirs, l'épreuve n'est pas poursuivie.
- * Si, après que les deux équipes ont exécuté leurs cinq tirs, toutes deux ont marqué le même nombre de buts ou n'en ont marqué aucun, l'épreuve se poursuit dans le même ordre d'alternance des tireurs jusqu'à ce qu'une équipe ait marqué un but de plus que l'autre au terme du même nombre de tentatives. Cependant, un joueur ne peut tirer une deuxième fois avant que tous les joueurs de l'équipe aient tiré incluant le gardien de but. Par contre, si tous les joueurs d'une équipe ont lancé, l'autre équipe n'est pas obligée de faire lancer tous ses joueurs, elle peut reprendre un joueur qui a déjà lancé.
- * Si un gardien de but se blesse pendant l'épreuve des tirs au but au point qu'il n'est plus en mesure de continuer, il peut être remplacé.
- * Seuls les joueurs autorisés et les officiels de la partie peuvent rester sur le terrain de jeu pendant l'épreuve des tirs au but.
- * Tous les tireurs, excepté celui qui exécute le tir doivent rester dans le rond central pendant l'épreuve des tirs au but.
- * Le gardien dont le coéquipier exécute le tir au but doit rester sur le terrain de jeu et ce, hors de la surface de réparation dans laquelle se déroule l'épreuve et au niveau de l'intersection entre la ligne de but et la ligne de la surface de réparation.
- * Le gardien de but de l'équipe qui défend doit rester sur sa ligne de but, face à l'exécutant et entre les poteaux jusqu'à ce que le ballon ait été botté.

Si l'arbitre a donné le signal de l'exécution du "penalty" et qu'avant que le ballon ne soit en jeu, les situations suivantes surviennent :

Le joueur exécutant le "penalty" enfreint les Lois du Jeu :
l'arbitre laisse tirer le "pénalité" ;
si le ballon pénètre dans le but, le "penalty" devra être retiré ;
si le ballon n'entre pas dans le but, le "penalty" sera valide

Le gardien de but enfreint les Lois du Jeu :
l'arbitre laisse tirer le "penalty" ;
si le ballon pénètre dans le but, le but est accordé ;
si le ballon n'entre pas dans le but, le "penalty" doit être recommencé.

Un coéquipier de l'exécutant bottant le coup de pied de réparation, enfreint les Lois du Jeu:
l'arbitre laisse tirer le "penalty" ;
si le ballon pénètre dans le but, le "penalty" devra être retiré ;
si le ballon n'entre pas dans le but, le "penalty" sera valide

Un coéquipier du gardien de but enfreint les Lois du Jeu :
l'arbitre laisse tirer le "penalty" ;
si le ballon pénètre dans le but, le but est accordé ;
si le ballon ne pénètre pas dans le but, le "penalty" devra être repris

Arbitre:	Il sera fourni par la municipalité de l'équipe à domicile pour les parties du 19-20 août 2023
Durée:	La durée des parties varie selon le niveau:
U6	le temps est de 2 demies de 20 minutes avec 3 minutes à la mi-temps.
U8	le temps est de 2 demies de 25 minutes avec 3 minutes à la mi-temps.
U10	le temps est de 2 demies de 25 minutes avec 3 minutes à la mi-temps.
U12	le temps est de 2 demies de 25 minutes avec 3 minutes à la mi-temps.
U14	le temps est de 2 demies de 25 minutes avec 3 minutes à la mi-temps.
Si égalité:	Immédiatement après le temps réglementaire la fusillade a lieu.
Vérification	L'équipement et les feuilles passeports seront vérifiés par l'arbitre 15 minutes avant l'heure de la partie, à la tente des arbitres.
Équipement	L'équipe visiteuse changera de chandails ou portera les dossards si les couleurs des équipes sont semblables.

Le samedi : * aussitôt la partie terminée, les équipes doivent quitter le terrain pour se donner la main afin permettre à la prochaine partie de commencer;
* lorsqu'elle a terminé ses matchs, l'équipe va chercher ses trophées au centre d'accueil du tournoi;